

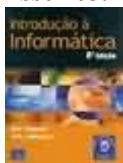
## CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

**Título:** Introdução à informática

**Autor:** CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A.

**Editora:** Pearson Education do Brasil

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

Enfoca a tecnologia e suas aplicações, discute questões éticas e os impactos sociais da tecnologia da informação (TI), dando ênfase também ao tema 'conectividade'. Os autores tratam de temas relacionados aos sistemas operacionais para microcomputadores, hardware e comércio eletrônico (e-commerce), bem como o novo material sobre a ética. 'Introdução à Informática' traz entre outros temas, fabricação de microchips, softwares aplicativos, sistemas operacionais e é recomendado aos alunos dos cursos de administração, contabilidade e economia e também para qualquer pessoa, profissional ou não, interessada em entender a tecnologia nos dias de hoje.

---

**Título:** Organização estruturada de computadores

**Autor:** TANENBAUM, Andrew S.

**Editora:** Prentice Hall

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

O autor afirma que um computador pode ser estruturado em uma hierarquia de seis níveis e descreve cada um deles sem perder de vista o estilo didático e a linguagem bem-humorada - características inerentes à sua obra. Entre as novidades estão - Os modernos dispositivos de E/S, como câmeras digitais e DSL; O barramento PCI Express, com novo enfoque; O tratamento de sistemas embutidos (apresentação do Intel8051); O funcionamento interno do Pentium4; a micro arquitetura NetBurst e uma nova abordagem de arquiteturas e computadores paralelos.

---

**Título:** Sistemas de banco de dados

**Autor:** ELMASRI, Ramez; NAVATHE, Shamkant B

**Editora:** Pearson

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

Sistemas de Banco de Dados - Fundamentos e Aplicações - combina explicações claras sobre teoria e projeto, ampla cobertura de modelos e sistemas reais e excelentes exemplos com introduções atualizadas sobre tecnologias modernas de bancos de dados. Esta edição encontra-se completamente revisada e atualizada, e reflete as últimas tendências no desenvolvimento tecnológico e de aplicações. Os professores Elmasri e Navathe focalizam o modelo relacional e incluem os desenvolvimentos recentes relacionados à orientação a objetos. Abordam também a modelagem avançada e as extensões de sistemas nas áreas de bancos de dados ativos, bancos de dados espaciais e temporais e sistemas de informação multimídia. Examina também as mais recentes áreas de aplicações em data warehousing, data mining, bancos de dados da web, bibliotecas digitais, SIG e bancos de dados genoma.

---

**Título:** Engenharia de software

**Autor:** SOMMERVILLE, Ian

**Assunto:** Pearson



**Sinopse:**

Antigamente o software era destinado principalmente a mainframes, e os computadores pessoais ainda não eram tão populares como hoje. Jamais imagináramos o quanto eles invadiriam nossa vida nem quanto eles mudariam o mundo. A capacidade de os engenheiros de software criarem sistemas grandes e complexos certamente aumentou na era da computação pessoal. Nos últimos anos, os avanços mais importantes na engenharia de software foram o aparecimento da UML como padrão para a descrição de sistemas orientados a objetos e o desenvolvimento de métodos ágeis, como a extreme programming. 'Engenharia de Software' capacita o profissional a se aprofundar em todos os conceitos, métodos e processos relacionados a essa área de conhecimento, incluindo especificação, projeto, desenvolvimento, verificação, validação e gerenciamento. Seções mais detalhadas, abordagem ampliada de antigos e novos conceitos e novos exercícios permitem a professores e alunos, e também a engenheiros de software, uma melhor escolha das técnicas e métodos que constituirão sua estratégia de desenvolvimento.

---

**Título:** Programação orientada a objetos com java

**Autor:** BARNES, David J.; KOLLING, Michael et al

**Editora:** Prentice Hall

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

É uma introdução à programação, orientada a objetos para iniciantes. São conceitos gerais de orientação a objetos e programação sob uma perspectiva de engenharia de software. Enquanto os primeiros capítulos são escritos para alunos sem experiência em programação, os capítulos finais são adequados para programadores mais avançados ou profissionais.

---

**Título:** Cálculo - vol.2

**Autor:** STEWART, James

**Editora:** Pioneira Thomson Learning

**Assunto:** Matemática



**Sinopse:**

Dando ênfase à compreensão dos conceitos, o autor inicia a obra oferecendo uma visão geral do assunto para em seguida apresentá-lo em detalhes, por meio da formulação de problemas, de inúmeros exercícios, de tabelas e de gráficos. Cada conjunto de exercícios é cuidadosamente graduado, progredindo desde os conceitos básicos e questões destinadas ao desenvolvimento de habilidades até problemas mais complexos, envolvendo aplicações e provas.

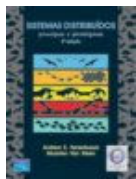
---

**Título:** Sistemas distribuídos: princípios e paradigmas

**Autor:** TANENBAUM, Andrew S.

**Editora:** Prentice Hall

**Assunto:** Matemática



**Sinopse:**

Nesta segunda edição, melhorada e atualizada. Os autores apresentam os detalhes de funcionamentos dos sistemas distribuídos, bem com as tecnologias subjacentes. Ao separar princípios de paradigma, os autores mostram com os princípios se relacionam uns com os outros, discutindo quatro classe diferentes de sistemas distribuídos, o que permite uma percepção ainda mais abrangente do conteúdo.

---

**Título:** Sistemas operacionais modernos

**Autor:** TANENBAUM, Andrew S.

**Editora:** LTC

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

Como tudo o que se refere a computadores, os sistemas operacionais evoluem a passos largos. É essa evolução que abre caminho para aplicativos mais poderoso e tem aumentado dia a dia a presença de computadores em nossas vidas. Este livro é a chave para entender desde a história e os fundamentos dos sistemas operacionais até os avanços tecnológicos na área. Segurança de computadores, sistemas operacionais multimídia e projeto de sistemas operacionais são alguns dos temas apresentados. O livro ainda descreve os principais sistemas operacionais em uso, entre os quais o Linux, o Unix e o Windows.

---

**Título:** Organização e projeto de computadores: a interface hardware/software

**Autor:** PATTERSON, David A.; HENNESSY, John L.

**Editora:** Campus

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

O livro fornece uma estrutura sobre organização e projeto de computadores, além de mostrar os conceitos de programação em linguagem de montagem e os conceitos básicos necessários ao correto entendimento da tarefa - o montador, o ligador e o carregador.

---

**Título:** Conceitos de linguagem de programação

**Autor:** SEBESTA, Robert W.

**Editora:** Bookman

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

Robert Sebesta oferece nesta obra as ferramentas necessárias para uma avaliação crítica das linguagens de programação existentes e futuras. Conceitos fundamentais, itens de projetos de várias construções e exame de

escolhas em algumas das linguagens mais usadas, comparando-as com as possíveis alternativas, fazem parte do texto.

---

**Título:** Sistemas distribuídos: conceitos e projetos

**Autor:** COULOURIS, George et all

**Editora:** Bookman

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

Sistemas distribuídos tratam da interação de equipamentos com diferentes hardware e software e de diferentes fabricantes. Internet, telefones celulares, palms, redes wireless domiciliares, computação móvel e ubíqua são alguns exemplos. Este livro traz as principais características de redes de computadores e discute seu impacto no desenvolvimento de sistemas e aplicativos para ambientes distribuídos. Sumário - 1. Caracterização de sistemas distribuídos; 2. Modelos de sistema; 3. Redes de computadores e interligação em rede; 4. Comunicação entre processos; 5. Objetos distribuídos e invocação remota; 6. Sistema operacional; 7. Segurança; 8. Sistemas de arquivos distribuídos; 9. Serviços de nomes; 10. Sistemas peer-to-peer; 11. Tempos e estados globais; 12. Coordenação e acordo; 13. Transações e controle de concorrência; 14. Transações distribuídas; 15. Replicação; 16. Computação móvel e ubíqua; 17. Sistemas multimídia distribuídos; 18. Memória compartilhada distribuída; 19. Serviços web; 20. Estudo de caso - CORBA.

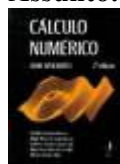
---

**Título:** Cálculo numérico: com aplicações

**Autor:** BARROSO, Leônidas Conceição

**Editora:** Harbra

**Assunto:** Matemática



**Sinopse:**

Esta obra é um texto introdutório de cálculo numérico.

---

**Título:** Blender 3d: guia do usuário

**Autor:** BRITO, Allan

**Editora:** Novatec

**Assunto:** Informática



**Sinopse:**

'Blender 3D - Guia do Usuário' aborda desde os conceitos básicos, como a interface e a manipulação de objetos, até conceitos avançados, como animação de personagens. O livro é indicado para usuários iniciantes, e também experientes, que pretendem aprimorar seus conhecimentos nessa ferramenta.

---

**Título:** Metodologia científica

**Autor:** CERVO, Amado Luiz; et al

**Editora:** Pearson Education

**Assunto:** Metodologia científica



**Sinopse:**

Edição totalmente revista, procura atender aos anseios dos leitores com uma concepção mais prática, refletindo a ênfase atual adotada por agências, institutos, fundações e empresas que investem em pesquisa na qualidade do projeto e na produtividade do pesquisador